



Državni pokal PUMPAJ SLOVENIJA s spremljevalnim programom GRBINE SO FINE 2022

DATUM: sobota, 01. oktober 2022
ORGANIZATOR: Kolesarsko društvo Lignit
KONTAKT: Urban Napotnik | 051 393 067 | urban.napotnik@gmail.com

LOKACIJA DOGODKA: Pumptrack Velenje, Vodnikova cesta 3, 3320 Velenje
Google maps: <https://goo.gl/maps/c6TKbZzNFvMhg8qe6>

DISCIPLINA: Pumptrack
RANG: Državni pokal Pumpaj Slovenija

OPIS DOGODKA

Lokalni organizator KD Lignit v sodelovanju s Športno zvezo Velenje vabi na tekmo **državnega pokala Pumpaj Slovenija s spremljevalnim in dobrodelnim program Grbine so fine.**

Dirka Pumpaj Slovenija šteje za točke **slovenskega pumptrack pokala**. Samo tekmovanje sestoji iz kvalifikacij, kjer se najhitrejši tekmovalci uvrstijo na osrednje tekmovanje kjer se med seboj pomerijo v izločilnih dvobojih v vožnjah na čas.

Spremljevalni program **Grbine so fine** je **brezplačen animacijski program**, kjer se bodo lahko najmlajši otroci (od 4 do 8 let) preizkusili na spretnostnem poligonu **v sedmih Foksijevih kolesarskih izzivih**. Spremljal in spodbujal jih bo lisjak Foksi, maskota OKS-ZŠZ, ki je za vse vztrajne pripravil posebno pozornost.

Nekoliko starejši otroci (od 9 let naprej) pa se bodo lahko udeležili **Foksijeve male pumptrack kolesarske šole**, kjer bodo **pod strokovnim vodstvom inštruktorjev Kolesarske zveze Slovenije** spoznali, kako varno uporabljati pumptrack poligon in postati odličen kolesar. Na voljo bo tudi **brezplačna izposoja BMX koles**.

Z dobrodelno akcijo **En krog za razvoj**, se bo na lokalnem pumptrack poligonu v času dogajanja izvedlo dobrodelno kolesarjenje.

Nosilca projekta sta Kolesarska zveza Slovenije (KZS) in Olimpijski komite Slovenije-Združenje športnih zvez (OKS-ZŠZ).

URNIK sobota, 01.10.2022

Grbine so fine (spremljevalni program)

Prijave	09:45 – 12:30
Foksijevi kolesarski izzivi	10:00 – 13:00
Foksijeva Kolesarska šola	10:00 – 13:00
En krog za razvoj	16:45 – 17:45

Pokalna dirka Pumpaj Slovenija

Prijave	09:30 – 11:00
Prosti trening za tekmovalce	11:00 – 13:00
Kvalifikacije	13:00 – 14:30
Začetek tekmovanja	15:00 – 16:30
Razglasitev zmagovalcev pumptrack dirke	18:00

"ČUJ TI,
GREMO PUMPAT!"





PREDPRIJAVE

Predprijava na tekmo so mogoče zgolj na spletnem portalu www.prijavim.se.

Prijava je zaključena, ko je dejansko plačana!

Vsa navodila za plačilo so objavljena na spletni strani [prijavim.se](http://www.prijavim.se).

PRIJAVE IN PREVZEM STARTNIH ŠTEVILK

Na dan dirke od 09.30 do 11.00 ure na označenem registracijskem mestu ob pumptrack poligonu Velenje.

Na prireditvi bodo lahko sodelovali udeleženci, ki bodo izpolnjevali pogoje NIJZ, veljavne na dan prireditve.

PRIJAVINA

V predprijava s plačilom preko spletne strani www.prijavim.se do vključno 29.09.2022 znaša 10 EUR.

Pri prevzemu startne številke imejte s seboj potrdilo o plačilu prijavnine v predprijava.

Na dan prireditve 15 EUR (za vse prijave) s plačilom na registracijskem mestu od 09.30 do 11.00 ure

KATEGORIJE:

Dečki U9* (5 – 8 let)

Dečki U11* (9 – 10 let)

Dečki U13 (11 – 12 let)

Fantje U15 (13 – 14 let)

Mlajši mladinci U17 (15 – 16 let)

Mladinci U19 (17 – 18 let)

Moški Elite (19 – 29 let)

Ženske (mladinke in elite)

Master (30+ let)

HOBİ (11-15 let)

HOBİ 16+

OPEN (3+let, poganjalčki, skiroji, rolke, rolerji)

***V kategoriji U9 in U11 lahko skupaj vozijo licencirani in nelicencirani tekmovalci do vključno starosti 10 let.**

Dotatna pojasnila so na voljo v pumptrack pravilniku.

Ženske/deklice vozijo v kategoriji z leto mlajšimi moškimi/dečki. Primer deklica stara 10 let, vozi v kategoriji dečki 6/9. V primeru da so v posamezni kategoriji prijavljene vsaj 4 deklice/ženske, se razpiše tudi uradno žensko kategorijo v tej starostni kategoriji. Izjema so samo ženske stare 17 let in več, ki vozijo v svoji kategoriji.

Da je kategorija uradna, potrebuje najmanj 4 tekmovalce. Če jih je manj, se kategorija združi s kategorijo višje. Podelitev se naredi ločeno.

PARKIRANJE

Brezplačno parkiranje je na urejenem makadamskem parkirišču Jenkova cesta 4, Velenje. Google maps lokacija:

<https://goo.gl/maps/1g8eeG9x8SgxG9ut5>

SISTEM TEKMOVANJA

Tekmovanje je sestavljeno iz kvalifikacijske vožnje in izločilnih bojev.

KVALIFIKACIJE

Kvalifikacije se izvedejo z eno ali več vožnjami posameznih tekmovalcev, ki se opravijo z letečim štartom: Tekmovalec pridobi hitrost, čas prične teči, ko tekmovalec prečka štartno/ciljni senzor za merjenje časa. Čas se ustavi, ko tekmovalec ponovno prečka senzor. Vrstni red štartov voženj na čas poteka po kategorijah od najmlajših do najstarejših. Kvalifikacijske vožnje z merjenjem časa potekajo kot samostojne vožnje tekmovalcev po progi. Vsak tekmovalec ima na voljo najmanj eno kvalifikacijsko vožnjo. Tekmovalec mora štartati v vseh kvalifikacijskih vožnjah.

V primeru kvalifikacij z več kot eno vožnjo na čas se lahko vrstni red kvalifikacij določi na podlagi najhitrejšega kroga ali na podlagi vsote vseh doseženih časov. Najhitrejših 32 tekmovalcev se uvrsti v vožnje na izpadanje:

- Če je v kategoriji 31 ali manj tekmovalcev, se v vožnje na izpadanje uvrsti 16 tekmovalcev.
- Če je v kategoriji 15 ali manj tekmovalcev, se v vožnje na izpadanje uvrsti 8 tekmovalcev.
- Če je v kategoriji 7 ali manj tekmovalcev, se v vožnje na izpadanje uvrstijo 4 tekmovalci.

"ČUJ TI,
GREMO PUMPAT!"

GRBINE
SO FINE





V IZLOČILNIH BOJIH POSAMEZNE VOŽNJE NA ČAS:

- Dva tekmovalca se pomerita med seboj v ločenih vožnjah na isti progi.
- V štartnem postopku se tekmovalec na štartno črto postavi z eno nogo na tleh, tekmovalna vožnja pa se opravi z letečim štartom: tekmovalec pridobi hitrost, čas prične teči, ko tekmovalec prečka štartno/ciljni senzor za merjenje časa. Čas se ustavi, ko tekmovalec ponovno prečka senzor.
- Prvi štarta tekmovalec s počasnejšim kvalifikacijskim časom oziroma slabšim časom iz prejšnjega kroga tekmovanja.
- Vsak tekmovalec ima na voljo le eno vožnjo.
- Tekmovalec s hitrejšim časom se uvrsti v naslednji krog tekmovanja.
- Če tekmovalec ne zaključi celotnega kroga, se njegova vožnja označi kot neizvedena (DNF) brez ponovitve štarta.

Razpored tekmovalcev oziroma pari za vožnje v glavnem dogodku tekmovanja se določijo glede na njihovo uvrstitev iz kvalifikacij, najhitrejši tekmovalec iz kvalifikacij se pomeri s najslabšim iz kvalifikacij znotraj kategorije. Najhitrejši tekmovalec iz vsake od voženj v glavnem dogodku napreduje v naslednji krog tekmovanja. V zadnjem finalnem krogu se najhitrejša tekmovalca pomerita za prvo mesto.

PODELITEV pokalov in nagrad bo v primeru tekočega poteka dogodkov 30 minut po tekmovanju (v nasprotnem primeru bo organizator o morebitni spremembi ure udeležence obvestil preko ozvočenja na prireditvi).

KOLO TEKMOVALCA:

Za tekmovanje v vseh kategorijah razen U9 so potrebna kolesa z najmanj 20-colskimi obroči. Otroške kategorije (U9) lahko uporabljajo tudi manjša kolesa. Kolo mora imeti najmanj zadnjo zavoro.

Kolesa s kakršnikoli samodejnimi menjalniki, pogonskimi asistenčnimi sistemi ali motorji so prepovedana. Pedala s kakršnim koli načinom zapenjanja niso dovoljena.

ZAŠČITNA OPREMA:

Udeleženci morajo med tekmovanjem in treningom na poligonu uporabljati pravilno nameščeno zaščitno čelado. Obvezna je uporaba odprte čelade, priporočena je integralna čelada.

Obvezna je uporaba običajnih čevljev ali športnih copat. Sandali in druga odprta obutev so prepovedani.

Priporočena je majica z dolgimi rokavi in zaščita za komolce ter dolge hlače iz odpornega materiala pod katerimi je zaščita za kolena.

Priporočena je uporaba rokavic z dolgimi prsti.

Priporočena je uporaba zaščite za hrbet in vrat.

SPLOŠNE DOLOČBE:

Udeleženci tekmujejo **na lastno odgovornost**.

Tekmuje se po pumptrack pravilniku Kolesarske zveze Slovenije in pravilniku UCI.

Organizator ne sprejema odgovornosti za morebitno krajo koles ali poškodovanje tuje lastnine, ki jo v času prireditve stori tretja oseba. Organizator ne odgovarja za posledice, ki jih tekmovalec povzroči sebi, sotekmovalcu ali tretji osebi.

Nagradni sklad po pravilniku KZS. Rezultati bodo objavljeni na prireditvenem prostoru v najkrajšem možnem času po končanem tekmovanju in na spletni strani <https://pumptrack.si/>.

Delegat serije Pumpaj Slovenija zagotavlja potek dogodka v skladu s pravili ter v skladu s Pumptrack pravilnikom 2022. Na dan tekmovanja se bo prijavnna služba nahajala na prostoru neposredno v bližini pumptrack poligona.

S plačilom startnine tekmovalec potrdi, da se strinja s pogoji razpisa ter da tekmuje na lastno odgovornost (za mladoletne odgovornost prevzamejo starši oz. polnoletna oseba, ki podpiše prijavni obrazec).

Na uradnem treningu morajo tekmovalci obvezno nositi startne številke na krmilu.

Na tekmi se uporablja sistem za elektronsko merjenje časa.

Redarji ob poligonu skrbijo za varnost udeležencev in gledalcev ter za spoštovanje pravil.

Pritožbe bo sprejemala tekmovalna komisija v skladu s tekmovalnim pravilnikom, sprejema jih glavni sodnik do 10 minut po objavi rezultatov ob plačilu kavnice 20 €.

Organizator lahko v primeru slabih vremenskih razmer ali drugih nepričakovanih situacij spremeni terminsko izvedbo tekmovanja, o čemer bo pravočasno obvestil udeležence.

Zagotovljena je zdravstvena služba.

"ČUJ TI,
GREMO PUMPAT!"





OPOMBE:

Vplačana prijavnina se ne vrača. Vsak udeleženec na prireditvi sodeluje na lastno odgovornost in se počuti zdravstveno sposobnega za udeležbo. Organizator si pridržuje pravico, da izloči udeleženca brez čelade ali v primeru, da z udeležbo ogroža sebe ali druge udeležence. Organizator ne odgovarja za morebitno škodo, povzročeno na ljudeh, opremi ali do tretje osebe. Vsak prijavljen udeleženec je zavarovan pri zavarovalnici, pod pogoji, ki jih določi zavarovalnica. Za mladoletne je obvezen podpis prijavnice s strani staršev oz. skrbnika. Z udeležbo se dovoljuje uporaba foto materiala. Nagrade lahko posamezniki prevzamejo le osebno na podelitvi v za to določenem času, sicer se izbere drugega prejemnika.

Prireditve bo potekala pod pogoji NIJZ in Vlade RS, veljavnimi na dan prireditve.

Prijavljeni se s podpisom prijavnice strinjajo z razpisnimi pogoji!

Ostale informacije so na voljo na **Urban Napotnik, 051 393 067, urban.napotnik@gmail.com.**

**"ČUJ TI,
GREMO PUMPAT!"**

